

VVV Fur Rendering Parameter

Parameter	Typ	Funktion
Low Poly Mesh for Fins	Mesh	Zur Eingabe des Meshes, aus dem die Fins generiert werden (normal auf jede Dreiecksseite)
Transform	Transform	Transformationsmatrix für das Mesh
Texture	Texture	Grundtextur des Objekts, um die Haare dementsprechend einzufärben
Mesh	Mesh	Das Grundmesh: Normalen und Texturkoordinaten müssen vorhanden sein. Die Texturkoordinaten müssen das ganze Mesh umspannen und die Textur darf sich nicht wiederholen. Die Dichte der Haare kann lokal mit der Dichte der Texturkoordinaten gesteuert werden.
Min Hair Length Threshold	float	Nur Haare zeichnen, die höher als dieser Prozentwert sind (0-1)
Hair Texture Scale Factor	float	Gibt an, wie oft die Haarhöhentextur sich am Objekt wiederholen soll. (=Dicke der Haare)
Diffuse Coefficient	float	Diffuser Beleuchtungskoeffizient
Ambient Coefficient	float	Ambienter Beleuchtungskoeffizient
Light Pos	3D float Vektor	Gibt die Position des Lichtes im Weltkoordinatensystem an.
Specular Coefficient	float	Spekulärer Beleuchtungskoeffizient
Hair Height	float	Gibt die maximale Höhe eines Haares an. (=Skalierung der Haarhöhentextur)
Max Number of Shells	int	Gibt die maximal zu zeichnende Anzahl an Shells an. (Endgültiger Wert wird anhand der Distanz zur Kamera berechnet)
Eye Point	3D float Vektor	Gibt die Position des Betrachters im Weltkoordinatensystem an.
Specular Power	float	Spekulärer Beleuchtungskoeffizient
Min Number of Shells	int	Gibt die minimal zu zeichnende Anzahl an Shells an. (Endgültiger Wert wird anhand der Distanz zur Kamera berechnet)
Length Texture	Texture	Gibt die Haarhöhentextur an. (Werte im Rot Kanal von 0-1)
Gravity	3D float Vektor	Gibt die Gravitation an.
Translation	3D float Vektor	Gibt die Bewegung des Objekts an. (Für physikalische Berechnungen)
Back Buffer Size Physical Calc	int	Gibt die Größe der Texturen für die physikalischen Berechnungen an. (Je grösser desto genauer)
Rotation	3D float Vektor	Gibt die Rotation des Objekts an. (Für physikalische Berechnungen)
Hair-Stiffness	float	Gibt die Steifheit der Haare an (0-1).